

# 基于二维码的移动终端动态口令认证方案\*

周立兵 朱婷婷 付 伟  
(海军工程大学信息安全系 武汉 430033)

**摘 要** 提出了一种适用于移动电子商务中的身份认证方案,以二维码为主要认证载体,结合随机数,实现了移动终端的动态认证。该方案安全性高,运算量小,方便快捷,且实现了移动终端和服务端端的相互认证。

**关键词** 二维码;移动终端;身份认证;动态口令

**中图分类号** TP393 **DOI**:10.3969/j.issn1672-9722.2014.04.027

## A New OTP Authentication Scheme for Mobile Terminal Based on 2-Dimensional Code

ZHOU Libing ZHU Tingting FU Wei  
(Department of Information Security, Naval University of Engineering, Wuhan 430033)

**Abstract** A new authentication scheme for mobile terminal in E-commerce environment has been put forward. The scheme was based on 2-dimensional bar code and combined random number to implement one-time-password authentication. It not only provided higher security and smaller computing task, but also provided mutual authentication between the mobile terminal and service provider.

**Key Words** 2-dimensional bar code, mobile terminal, authentication, OTP

**Class Number** TP393

### 1 引言

随着移动通信技术的飞速发展,我们已经进入了 3G 时代,移动终端已经成为了最常用的通信工具,用户只需轻轻按键就可以得到银行、商家提供的商品和服务。人们在享受移动终端和电子商务给生活带来的便捷的同时,对其安全性也存在不同程度的担忧。

身份认证是移动电子商务安全重要的组成部分,也是移动商务交易过程中安全性的薄弱环节<sup>[1]</sup>。传统的身份认证技术采用静态口令认证机制,通过用户输入的 ID 和口令来验证合法性,由于认证信息以明文形式在网络中传输,因此易受到窃听、重放等攻击。动态口令技术是在认证信息中加入不确定因素,然后将此变长的信息输入并压缩成

一个定长的值输出,再发送至系统进行验证。虽然动态认证技术是一种安全可靠、切实可行的解决方案,但其存在易受小数攻击等安全漏洞。此外,由于移动终端和无线网络性能的限制,该技术在移动商务应用中具有更高的要求。

二维码是用特定的几何图形,按一定的规律,在二维平面分布的黑白相间的图形上记录信息<sup>[2~3]</sup>。作为一种全新的信息存储、传递和识别技术,具有容量大、识别速度快、防伪效果好、抗磨损等特点。若将其应用于移动商务,则可将用户信息、定制服务信息等多项信息都集成在二维条码内,提高了移动商务的服务质量。而任何一款拥有 30 万以上像素的移动终端,下载了二维码识别软件后,就可以充当二维码识别器了。

本文结合二维码和动态口令认证技术,提出了

\* 收稿日期:2013 年 10 月 4 日,修回日期:2013 年 11 月 16 日

基金项目:国家自然科学基金(编号:611100042);湖北省自然科学基金(编号:2012FFC13201)资助。

作者简介:周立兵,男,硕士,讲师,研究方向:信息安全,身份认证技术,PKI 技术等。朱婷婷,女,博士研究生,讲师,研究方向:可信计算。付伟,男,博士,讲师,研究方向:云计算。

基于移动终端的身份认证方案。该方案充分考虑了移动商务交易的安全性要求,以及移动设备和无线网络的性能限制,具有安全性高,运算量小,方便快捷等特点,并且实现了通信双方的相互认证。

## 2 传统动态口令认证方案

动态口令是根据用户身份信息,引入不确定因子,产生随机变化的口令<sup>[8~9]</sup>。其实现方案主要有口令序列、挑战/应答、时间同步三种技术。

### 2.1 口令序列(S/Key)

S/Key 方案是在初始化阶段选取一个口令  $pw$  和一个数字  $n$ , 及一个哈希函数  $f$ , 计算  $y = f^n(pw)$ , 把  $y$  和  $n$  的值存到服务器端<sup>[3]</sup>。初次登录时, 用户计算  $y' = f^{n-1}(pw)$ , 服务器端也进行同样的计算并用用户发送的值进行比较, 如果二者相同则验证通过。下次登录时, 计算  $y'' = f^{n-2}(pw)$ , 以此类推, 只到  $n=1$ , 重新将口令初始化。通过哈希链算法, 用户每次登录到服务器的口令都不相同。这种方案易于实现, 且无需特殊硬件的支持。

### 2.2 挑战/应答方案(Challenge-Response)

在 Challenge-Response 方案中, 用户端和服务端事先共享算法、密钥和挑战/应答令牌<sup>[4]</sup>。当用户向服务器端请求服务时, 服务器端随机生成一个挑战数并发送至用户, 用户依据共享信息计算出相应的应答数发送给服务器进行验证, 从而身份认证。

### 2.3 时间同步方案(Time Synchronization)

Time Synchronization 方案事先也须共享算法、种子密钥等信息, 把时间戳作为不确定因子加入到认证信息中, 利用时间戳的实时性(通常 60s 变化一次)达到安全认证的目的。该方案可以保证很高的安全性, 但也对时间戳有较高精确度的要求。

### 2.4 传统动态口令认证的缺陷

上述三种动态口令方案都比较安全和方便, 但在安全性方面也存在隐患, 将其应用于移动终端也存在相关不足, 主要体现在以下几个方面:

1) 易受小数攻击。动态口令技术都采用 Hash 函数, 输出定长且具有雪崩效应。目前, 广泛应用的 Hash 函数有 MD4、MD5 和 SHA 系列等。但是这些方案存在着易受小数攻击等安全漏洞。

2) 没有实现双向认证。传统动态口令方案都只是对用户身份的合法性进行单方面验证, 而没有对服务器端的真实性进行鉴别。攻击者采用中间人攻击的方式, 可以轻易地冒充服务器窃取用户的

信息。

3) 移动终端和无线网络的限制。在移动环境下, 认证方案必须考虑设备性能的限制, 此外无线网络也更容易被监听。Challenge-Response 和 Time Synchronization 都需要方案具备特殊的硬件支持, 而要求每个移动用户都额外配置该硬件不切实际, 降低了方案的可行性。

## 3 二维码技术

二维码是用计算机软件编码技术形成的平面几何图形, 能够在横向和纵向两个方位同时表达信息, 可以存储数字、汉字和图片<sup>[5,7]</sup>。它是一个不含电子芯片的存储器, 而且这个图形可以通过打印、印刷、屏显等形式出现, 其成本远远低于电子存储器。在代码编制上巧妙地构成计算机内部逻辑基础的“0”、“1”比特流的概念, 使用若干个与二进制相对应的几何形体来表示文字数值信息, 通过图像输入设备或光电扫描设备自动识别以实现信息自动处理。

二维码应用非常广泛, 特别是在高科技行业、储存运输业、批发零售业等需要对物品进行廉价快捷的表示信息的行业用途广泛。二维码具有以下几个方面的特点:

1) 信息容量大: 二维码比一维码的容量增大几十倍, 例如 QR 码可以放入 1817 个汉字, 或 7089 个数字, 或 4200 个英文字母。

2) 编码范围广: 可以表示图片、声音、多种文字、签字、指纹、数据等信息。

3) 容错能力强: 具有纠错功能, 因穿孔、无损等引起局部损坏时, 只要损毁面积低于 50%, 照样可以正确得到识别。

4) 防伪性能好: 相比传统的一维码, 二维码有着强大的防伪功能, 通常有软件加密、指纹识别、照片等方式进行防伪, 安全性能较高。

5) 尺寸可改变: 条码符号形状、尺寸大小比例可变。

此外, 还具有成本低、易制作, 持久耐用及易识别等特点。

## 4 基于二维码的动态口令认证方案

本方案采用移动终端的唯一标识码 IMEI(International Mobile Equipment Identity Number)作为身份认证的主要认证因素, 利用二维码技术进行认证信息的二次加密, 并且实现了移动终端盒服务器的双向认证。

#### 4.1 注册过程

用户获得相关服务前,需首先向服务器端进行注册,步骤如下:

1) 用户的注册信息包括移动终端唯一标识码 IMEI、用户 ID、定制的服务类型,将此注册信息使用双方共享的对称密钥加密后发送给服务器。

2) 服务器端接受信息后首先进行解密,然后生成服务器端随机数  $SerM_1$ ,连同提取的相关信息存储在服务器端数据库中。然后将服务器端随机数  $SerM_1$ ,以及将用户 ID、服务类型 SerType、服务提供商名称等信息生成二维码  $2-DCode_1$  发送给用户。

3) 移动终端接收后,通过内置的解码器解码,核实服务提供商名称及定制服务类型 SerType。确认无误后,将确认信息且发送给服务器端,同时保存收到的  $2-DCode_1$ 。

4) 服务器端将该用户账户激活。

#### 4.2 身份认证

用户在获取其定制的服务之前,必须先访问服务器,并通过服务器的身份认证,在此过程中,用户也需要对服务器进行身份认证,步骤如下:

1) 用户第  $i$  次访问服务器时,将最新的二维码  $2-DCode_i$  发送给服务器。

2) 服务器端收到后与保存的二维条码相比较,相关信息无误,则发送  $f_{s2c}(SerType|SerM_i)$  给用户。其中  $f_{s2c}$  函数为双方共享的 Hash 函数,实现服务器向用户的身份认证。

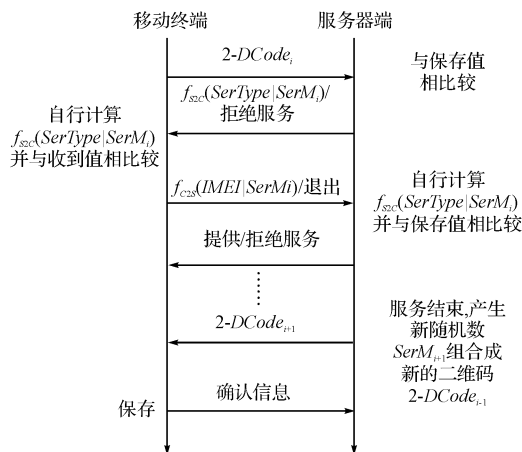


图 1 身份认证与信息更新

3) 用户接收后,自行计算  $f_{s2c}(SerType|SerM_i)$ ,并将二者进行比较。若相等则对该服务提供商认证通过,然后发送  $f_{c2s}(IMEI|SerM_i)$  至服务器端;否则拒绝下载服务。其中  $f_{c2s}$  函数也是双方共享的 Hash 函数,是想用户向服务器的双向认证。

4) 服务器接收后,自行计算  $f_{c2s}(IMEI|Ser-$

$M_i)$ ,并将二者进行比较。若相等则承认该用户的合法身份,为其提供服务。

5) 服务提供结束后,服务器端重新生成新的随机数  $SerM_{i+1}$ ,并且与之前生成的  $i+1$  个随机数比较,确认无重合。然后将  $SerM_{i+1}$  和相关信息重新组合的二维码  $2-DCode_{i+1}$  发送给用户。

整个过程实现了移动终端与服务器之间的双向认证,并产生了新的二维码  $2-DCode_{i+1}$ ,供下次登录用。具体流程如图 1 所示。

#### 4.3 安全性分析

本方案具有较高的安全性,具体分析如下:

1) 实现了双向认证:不同于传统的动态口令,本方案实现了移动终端对服务器的认证,提高了系统的安全性。

2) 抵御中间人攻击:在用户与服务器端通信的过程中,若攻击者截获了二维码并冒充用户与服务器进行通信,当服务器端需要确认用户身份时,由于攻击者无法获得用户的 IMEI,无法计算  $f_{c2s}(IMEI|SerM_i)$ ,因此攻击者不可能冒充合法用户;同样,如果攻击者冒充服务器,由于其无法获得服务类型编码 SerType,同样无法计算  $f_{s2c}(SerType|SerM_i)$ ,因此冒充失败。

3) 抵御重放攻击:由于每次服务结束后都重新生成新的服务器端随机数  $SerM_i$ ,因此攻击者截获的消息不可重用。

4) 抵御小数攻击:本方案利用 Hash 函数产生一次性口令,与口令序列(S/Key)方案的产生原理不同,所以不存在小数攻击的漏洞。

5) 二维码的二次加密: $f_{s2c}$  与  $f_{c2s}$  是由一次性的信息压缩而成的,其在网络上传输即使被截获也不能还原得到内部参数信息;此外,二维码的编码复杂性和防辐射、抗磁性又增加了本方案的安全性。

## 5 结语

本文提出了一个基于二维码的移动终端动态口令认证方案,其结构简单,在实现上不需要额外的第三方,注册和认证过程均能快速完成。本方案能够抵御中间人攻击、重放攻击、小数攻击等安全威胁,且实现了移动终端和服务器端的双向认证,具有较高的安全性。

#### 参考文献

- [1] 吴晓波,陈小玲. 移动商务与电子商务的比较研究—基于价值创造视角[J]. 情报杂志, 2010, 29(8): 19-21.  
WU Xiaobo, CHEN Xiaoling. Comparing mobile-com-

- merce with E-commerce — Based on angle of view create value[J]. Information journal, 2010, 29(8):19-21.
- [2] 王波. 手机二维码技术及业务发展[J]. 通信世界, 2007(30):33-35.  
WANG Bo. Mobile telephone 2-D code technology and business development[J]. Communication world, 2007(30):33-35.
- [3] 林玮, 王晓峰. 基于非齐次线性方程组的一次性口令认证协议[J]. 计算机工程, 2010, 36(13):154-158.  
LIN Wei, WANG Xiaofeng. One-time password authentication protocol based on non-homogeneous linear equations[J]. Computer Engineering, 2010, 36(13):154-158.
- [4] 范玉涛, 苏桂平. 一种双向一次性口令身份认证方案的设计[J]. 计算机应用, 2008, 28(6):71-75.  
FAN Yutao, SU Guiping. Design of a two-way one-time-pass-word authentication protocol[J]. Computer Applications, 2008, 28(6):71-75.
- [5] 李媛. 复杂系统二维信息处理方法及其应用研究[J]. 北京理工大学学报, 2002(8):95-101.  
LI Yuan. Management means and application researching of complex system based on 2-D code[J]. University journal of Beijing science and engineering, 2002(8):95-101.
- [6] 薛素静, 孔梦荣. 基于单向哈希函数的远程口令认证方案[J]. 计算机应用, 2008, 25(2):512-515.
- XUE Sujing, KONG Mengrong. Scheme of long-distance authentication based on Hash function[J]. Research of computer application, 2008, 25(2):512-515.
- [7] 杨军, 刘艳, 杜彦蕊. 关于二维码的研究和应用[J]. 应用科技, 2002, 29(11):11-13.  
YANG Jun, LIU Yan, DU Yanrui. Research and application of 2-D code[J]. Application technology, 2002, 29(11):11-13.
- [8] 吴建武. 开放式网络中一种新的远程用户认证机制[J]. 计算机工程, 2007, 33(13):153-157.  
WU Jianwu. A new authentication of long-distance user in open network[J]. Computer Engineering, 2007, 33(13):153-157.
- [9] 王娟, 何琪, 严飞, 等. 一种以用户为中心的移动互联网身份管理及认证系统[J]. 山东大学学报, 2012, 47(11):12-17.  
WANG Juan, HE Qi, YAN Fei, et al. A user-centric identity management and authentication system for mobile Internet[J]. Journal of Shandong University(Natural Science), 2012, 47(11):12-17.
- [10] 吴应良, 徐学军, 孙东川. 电子商务的安全机制与体系结构模型[J]. 计算机工程与应用, 2001, 37(8):27-29.  
WU Yingliang, XU Xuejun, SUN Dongchuan. Security mechanism and framework of E-commerce[J]. Computer engineering and application, 2001, 37(8):27-29.

(上接第 626 页)

- LU Haitao, HOU Tongpu, LI Jian. Embedded Automobile Positioning System Terminal Development Based on GPS and GPRS[J]. Computer & Digital Engineering, 2010, 38(6):150-153.
- [5] 苏永红. 基于物联网的物流车辆监控系统的设计与实现[J]. 计算机与数字工程, 2011, 39(7):75-77.  
SU Yonghong. Design and Implementation of Logistics Vehicle Monitoring System Based on the Internet of Things[J]. Computer & Digital Engineering, 2011, 39(7):75-77.
- [6] 王洪德, 张俊. 基于角改进的城市交通网络实时最短路径算法研究[J]. 安全与环境学报, 2009, 9(3):166-169.  
WANG Hongde, ZHANG Jun. Study on the real-time shortest path algorithm on the angle-modified basis in the urban transportation network[J]. Journal of Safety and Environment, 2009, 9(3):166-169.
- [7] 程焱. 基于 USB 接口的 CAN 总线控制系统的设计[D]. 成都:西南交通大学, 2005:1-2.  
CHENG Yan. The design of USB control system based on CAN bus[D]. Chengdu: Southwest Jiaotong University, 2005:1-2.
- [8] 孙慧贤, 张玉华, 罗飞路. 采用 USB 和 CAN 总线的电力监控数据采集系统[J]. 电力系统自动化, 2009, 21(1):99-103.  
SUN Huixian, ZHANG Yuhua, LUO Feilu. The electric power supervisory control and data acquisition system USB and CAN bus[J]. Power system automation Sinica, 2009, 21(1):99-103.
- [9] 欧微, 焦丽萍. 突发事件下车辆路径问题的动态规划算法[J]. 计算机仿真, 2011, 8(28):354-357.  
OU Wei, JIAO Liping. Dynamic programming algorithm of vehicle routing problem under emergency, 2011, 8(28):354-357.
- [10] 张渭军, 王华. 城市道路最短路径的 Dijkstra 算法优化[J]. 长安大学学报(自然科学版), 2005, 25(6):63-65.  
ZHANG Weijun, WANG Hua. Dijkstra optimization algorithm for the shortest path of the city road[J]. Journal of Chang'an University(Natural Science Edition), 2005, 25(6):63-65.